



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА РЕВДА РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 25.11.2016 года № 141

г.Ревда

Об утверждении Положения об Открытом городском фестивале инновационного технического творчества «SmartRobofest»

В целях создания постоянно действующей системы условий выявления, поддержки и поощрения молодежи, занятой техническим творчеством и робототехникой, повышение интереса к информационным технологиям, популяризация инженерного образования среди обучающихся образовательных организаций:

1. Утвердить Положение об Открытом городском фестивале инновационного технического творчества «SmartRobofest» (прилагается).
2. Утвердить состав Оргкомитета Открытого городского фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest»:
Кочкина И.И. – председатель Оргкомитета, заместитель начальника управления образования городского округа Ревда,
Короткова А.В. – член Оргкомитета, ведущий специалист МКУ «Центр развития образования»,
Капсалыков Р.К. - член Оргкомитета, руководитель СОП «ЦОР» МКУ ДО «СЮТ»,
Мамонова Л.В. - член Оргкомитета, учитель начальных классов МКОУ «СОШ № 2»,
Насырова И.Ю. - член Оргкомитета, учитель информатики МАОУ «СОШ № 3»,
Гибадуллин И.Г. - член Оргкомитета, учитель информатики МАОУ «Еврогимназия».
3. Руководителям муниципального казенного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 2» (Н.В. Главатских), структурного обособленного подразделения «Центр образовательной робототехники» муниципального казенного учреждения дополнительного

образования «Станция юных техников» (Р.К. Капсалыкову) обеспечить организационное, содержательное и информационное сопровождение Открытого городского фестиваля технического творчества «SmartRobofest».

4. Руководителям государственных, муниципальных, негосударственных образовательных организаций дошкольного, общего и профессионального образования, организаций дополнительного образования городского округа Ревда направить заявку в соответствии с Положением и обеспечить участие обучающихся в 1 этапе Открытого городского фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest» в срок до 5 декабря 2016 года.

5. Контроль за выполнением настоящего распоряжения оставляю за собой.

Заместитель начальника
управления образования
городского округа Ревда



Кочкина И.И.

Исп. А.В. Короткова
Тел. 5-66-61

Положение об Открытом городском фестивале инновационного технического творчества «SmartRobofest»

Глава 1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия организации, проведения и финансирование Открытого городского фестиваля инновационного технического творчества «Smart Robofest» (далее – Фестиваль);
2. Фестиваль проводится в рамках реализации инновационного проекта управления образования городского округа Ревда «Модель сетевого взаимодействия образовательных организаций по развитию инновационных видов технического творчества»;
3. Учредитель Фестиваля:
управление образования городского округа Ревда;
4. Организатор Фестиваля:
муниципальное казенное учреждение дополнительного образования «Станция юных техников», муниципальное казенное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 2»;
5. Подведение итогов и выявление победителей Фестиваля осуществляет жюри, состав которого утверждает Оргкомитет;
6. В Оргкомитет входят представители управления образования, муниципального казенного учреждения «Центр развития образования», муниципального казенного учреждения дополнительного образования «Станция юных техников», муниципального казенного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 2» и образовательных организаций городского округа Ревда;
7. Оргкомитет Фестиваля организывает нормативно-правовое и информационное сопровождение, привлекает к популяризации средства массовой информации, общественные организации, рассматривает заявки на участие в Фестивале, проводит организационную работу по подготовке и проведению Фестиваля.

Глава 2. Цели и задачи

8. Цель Фестиваля:
создание в городском округе Ревда интегрированной среды для развития инновационного вида технического творчества – робототехники;
9. Задачи Фестиваля:
– создание условий для технической, творческой деятельности и самореализации учащихся;

- обмен опытом, обсуждение вопросов, связанных с программированием, робототехникой, развитием данных направлений в образовательных организациях;
- организация профессионального взаимодействия педагогов.

Глава 3. Место и время проведения Фестиваля

10. Место проведения Фестиваля: площадка структурного обособленного подразделения «Центр образовательной робототехники» МКУ ДО «СЮТ», г. Ревда, ул. П.Зыкина, дом 18;

11. Фестиваль проводится в период с ноября 2016 года по апрель 2017 года;

12. Этапы Фестиваля:

- 1 этап (ноябрь-декабрь 2016 года);
- 2 этап (февраль 2017 года);
- 3 этап (апрель 2017 года);

13. По итогам всех этапов Фестиваля команды, являющиеся победителями в своих категориях, получают право выступать на областных и общероссийских соревнованиях по робототехнике от имени городского округа Ревда.

Глава 4. Участники Фестиваля

14. Участниками Фестиваля являются команды государственных, муниципальных, негосударственных образовательных организаций дошкольного, общего и профессионального образования, организаций дополнительного образования городского округа Ревда, чьи заявки утверждены Оргкомитетом Фестиваля;

15. Соревнования проводятся в следующих категориях и возрастных группах:

- Категория «Робик Старт» для обучающихся детских дошкольных учреждений с 6 лет и 1 классов (на основе конструкторов «Первые механизмы»);
- Категория «Wedo Дебют» для обучающихся 1-4 классов (на основе конструкторов Lego WeDo. Базовый набор);
- Категория «Wedo Мастер» для обучающихся 1-4 классов (на основе конструкторов Lego WeDo. Базовый и ресурсный наборы);
- Категория «EV-спорт» для обучающихся 4-8 классов (на основе конструкторов Lego Mindstorms EV3);
- Категория «Биатлон» для обучающихся 5-8 классов;

16. Для каждой категории разработан регламент проведения соревнований (Приложение № 1);

17. Количественный состав команды – 2 участника;

18. В каждой категории может быть представлено не более 3 команд от каждой образовательной организации;

19. В качестве почётных гостей Фестиваля могут присутствовать:

- представители органов власти и местного самоуправления;
- представители молодежных общественных организаций;

- иные официальные лица, приглашаемые Оргкомитетом (руководители и преподаватели творческих коллективов и объединений в сфере робототехники, представители СМИ, спонсоры и благотворители);

20. Все команды должны сопровождаться тренерами, наставниками или уполномоченными на то лицами, назначенные приказами по учреждению, прошедшими инструктаж по технике безопасности;

21. Ответственность за безопасность, жизнь и здоровье детей возлагается на тренеров, наставников или уполномоченных на то лиц;

Глава 5. Порядок представления заявок на участие в Фестивале

22. Заявки подаются в электронной форме через официальный веб-сайт: <http://robot-revda.ru>, согласно Приложению № 2;

23. Письменный вариант заявки, заверенный подписью руководителя, предъявляется тренером команды в день проведения Фестиваля в Оргкомитет;

Глава 6. Общие правила соревнований

24. На соревнованиях выступают команды в составе 2 участников (операторов) соответствующего возраста;

25. Все необходимое оборудование (конструкторы, ноутбуки и т.п.) команды доставляют на соревнования самостоятельно;

26. Операторы одного робота не могут быть операторами другого робота. В каждой номинации (категории) и возрастной группе участвует команда в соответствии с заявкой. Члены команды, участвующие в одной номинации (категории) соревнований не могут участвовать в другой номинации (категории);

27. В день соревнований, до времени отладки могут быть объявлены дополнительные новые задания для роботов. Организаторы оставляют за собой право вносить любые изменения в правила состязаний.

Глава 7. Жюри Фестиваля

28. Непосредственное проведение соревнований организует жюри в составе 10 судей (по 2 судьи в каждой категории);

29. Состав жюри утверждается Оргкомитетом Фестиваля;

30. Жюри осуществляет следующие функции:

1) подготовка площадок, проверка оборудования и инвентаря;

2) оценка выступлений команд, участвующих в Фестивале;

3) определение победителей в каждой категории;

31. Жюри вправе решать вопросы, относящиеся к его компетенции, если в его заседании примет участие не менее 2/3 его членов;

32. Команды оцениваются по критериям и бальной системе, указанных в Приложении № 1;

33. Члены жюри имеют право учредить специальные призы для победителей и участников;

34. Оргкомитет не имеет права влиять на обсуждение и решение жюри Фестиваля;

35. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний. Члены команды и тренер не могут вмешиваться в действия работа свой команды или команды соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к дисквалификации.

36. Решение жюри в каждой категории оформляется протоколом и подписывается судьями;

37. На основе протоколов в каждой категории оформляется общий Протокол подведения итогом этапа Фестиваля, подписываемый председателем жюри.

Глава 8. Авторские права

38. Подавая работу на Фестиваль, участник гарантирует соблюдение действующего законодательства в части защиты авторских прав.

39. Подав заявку на участие в Фестивале, авторы автоматически дают право оргкомитету Фестиваля на использование работ в некоммерческих целях (размещение в Интернет, публикацию в печатных изданиях, использование на выставочных стендах и прочие виды презентации и публикации) со ссылкой на авторство.

Глава 9. Подведение итогов Фестиваля

40. Итоги Фестиваля подводит жюри, состав которого утверждается Оргкомитетом;

41. Жюри оценивает работу команд по следующим номинациям в каждой категории:

1). Лауреат этапа Фестиваля 1, 2, 3 степени;

2). Жюри, учредитель и социальные партнёры Фестиваля могут учредить специальные призы для победителей и участников;

42. По итогам всех этапов Фестиваля победители в каждой категории объявляются чемпионами городского округа Ревда, награждаются дипломами и призами и включаются в состав сборной команды для участия в областных и общероссийских соревнованиях.

Глава 10. Финансирование Фестиваля

43. Расходы на проведение Фестиваля несут организаторы, партнеры и спонсоры.

Глава 11. Информационное обеспечение

44. Эксклюзивное право на видео- и фотосъемку принадлежит организатору Фестиваля;

45. Организаторы имеют право на трансляцию мероприятия в сети Интернет, а также на публикацию в средствах массовой информации фото- и видеоматериалов, содержащих изображения команд Фестиваля.

Регламенты соревнований по категориям

1. Регламент соревнований «Робик-старт»

Условия участия

1. Соревнования проводятся для воспитанников детских садов и учащихся 1 классов.
2. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором «Первые механизмы».

Условия состязаний

1. Участникам необходимо за отведенное время выполнить одно задание. Продолжительность работы на первом этапе 30 минут. Задача участников на первом этапе работы как можно быстрее и точнее собрать модель. На второй этап отводится 15 минут, где ребятам необходимо придумать легенду к своей модели. Затем команды представляют свою работу всем участникам (выступление).
2. I этап. Задание носит конструкторский характер. Ребятам демонстрируется готовая модель, которую они должны собрать, на экране. Модель демонстрируется все время, пока дети её собирают. Когда участник говорит, что он закончил, судья фиксирует время и проверяет точность выполнения задания. Если модель собрана в точности, как положено, то время фиксируется, иначе команда идет исправлять модель и время продолжает идти. Баллы начисляются следующим образом: За минимальное время начисляется 100 баллов, далее у каждого следующего вычитается по 5 баллов, т.е второе место получает 95 баллов, третье – 90 баллов и т.д. За каждый подход к судье с неготовой моделью, вычитается штраф 1 балл, т.е. если ребенок подошел и сказал, что он закончил, но после проверки выяснилось, что модель не доработана, то присуждается штраф. Сколько раз подошёл к судье с неготовой моделью, столько баллов и вычитается.
3. II этап. По окончании сборки каждая команда придумывает легенду к своей модели и рассказывает ее всем участникам. За представление легенды к своей модели начисляется 5 баллов. 0 баллов ставится только в том случае, если участники не вышли и не представили свою легенду совсем.

2. Регламент соревнований «WedoДебют»

Условия участия

1. В соревнованиях принимают участие учащиеся 1-4 классов.
2. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором LegoWedo (базовый набор) и ноутбуком.

Условия состязаний

1. Участникам необходимо за отведенное время выполнить по одному заданию. Продолжительность составляет 1 час. Задача участников как можно быстрее и точнее собрать модель и запрограммировать ее.
2. Задание носит конструкторский характер. Ребятам демонстрируется

видеоролик с механизмом, который они должны собрать. Ролик демонстрируется на мониторах компьютеров все время, пока дети собирают модель. Когда ученик говорит, что он закончил, судья фиксирует время и проверяет точность выполнения задания. Если модель собрана в точности как положено, то время фиксируется, иначе команда идет исправлять модель и время продолжает идти. По окончании сборки каждая команда придумывает легенду к своей модели и рассказывает ее всем участникам.

3. Баллы начисляются следующим образом: за минимальное время начисляется 100 баллов, далее у каждого следующего вычитается по 5 баллов, т.е. второе место получает 95 баллов, третье - 90 баллов и т.д. За каждый подход к судье с не готовой моделью, вычитается штраф 1 балл, т.е. если ребенок подошел и сказал, что он закончил, но после проверки выяснилось, что модель не доработана, то присуждается штраф. Сколько раз подошёл к судье с неготовой моделью, столько баллов и вычитается. За представление легенды к своей модели начисляется 5 баллов. 0 баллов ставится только в том случае, если участники не вышли и не представили свою легенду совсем.

4. Регламент соревнований «WedoМастер»

Условия участия

1. В соревнованиях принимают участие учащиеся 1-4 классов.
2. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором LegoWedo (базовый набор) и ноутбуком. Необходимость в ресурсном наборе определяется Оргкомитетом дополнительно и доводится до сведения участников не менее чем за 3 дня до даты начала соревнований.

Условия состязаний

1. Задание включает в себя сборку модели по готовой программе и по словесному описанию сути задания. Т.е. детям демонстрируется образец программы, а они должны создать модель, работающую под управлением этой программы. По окончании выполнения задания дети представляют легенду к своей модели.
2. Оценивание происходит аналогично регламенту проведения соревнований «WedoДебют», только считается общее время вместе с программированием. Выигрывает та команда, которая наберет наибольшее количество баллов.

5. Регламент соревнований «EV-спорт»

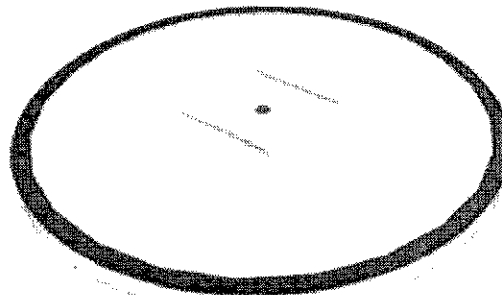
Условия участия

1. В соревнованиях принимают участие учащиеся 4-8 классов.
2. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором LegoMindstormsEV3.

Условия состязаний

1. Соревнования проводятся на конструкторах LegoMindstormsEV3, которые участники привозят в разобранном виде. Соревнование состоит из двух заданий:

- 1) «Робот-5минутка» - собрать на время базовую тележку.
- 2) «Робот-сумоист» - подготовить автономного робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы черной линии ринга.



1.1.Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания: вытолкнуть робота-противника за черную линию ринга.

1.2.После начала состязания роботы должны двигаться по направлению друг к другу до столкновения. После столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно.

1.3.Если большая часть робота оказывается за пределами черной линии, роботу засчитывается проигрыш в раунде (если используется поле в виде подиума, то проигрыш засчитывается, если робот падает с подиума).

1.4.Если по окончании раунда ни один робот не будет вытолкнут за пределы круга, то выигравшим раунд считается робот, находящийся ближе всего к центру круга.

1.5.Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

1.6.Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

2. Поле

2.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каёмкой толщиной в 5 см.

2.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.

2.3. Красной точкой отмечен центр круга.

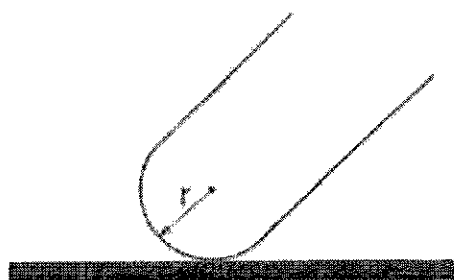
2.4. Поле может быть в виде подиума высотой 10-20 мм.

3. Робот

3.1.На роботов не накладывается ограничений на использование каких либо комплектующих, кроме тех, которые могут как-то повредить поверхность поля.

3.2.Во время всего раунда:

- Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм.
- Вес робота не должен превышать 1 кг.
- Радиус кривизны деталей робота касающихся поверхности поля должен быть не менее 5 мм и не более 200 мм.



3.3. Робот должен быть автономным.

3.4. Робот, по мнению судей, намеренно повреждающий других роботов, или как либо повреждающий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.

3.5. Перед матчем роботы проверяются на габариты и вес.

3.6. Конструктивные запреты:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.
- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота- соперника, а также помех для электронного оборудования.
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника или запутывающие его.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.
- Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

3.7. Участники имеют право запускать разные программы роботов в каждом раунде.

4. Проведение Соревнований.

4.1. Соревнования состоят из серии матчей. Матч определяет из двух участвующих в нём роботов наиболее сильного. Матч состоит из 3 раундов по 30 секунд. Раунды проводятся подряд.

4.2. Соревнования состоят не менее чем из двух попыток (точное число определяется оргкомитетом). Попытка - это совокупность всех матчей в которых участвует каждый робот минимум 1 раз.

4.3. Перед первой попыткой и между попытками команды могут настраивать своего робота.

4.4. До начала попытки команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

4.5. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не

будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.

4.6. После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать или менять роботов (например: загрузить программу, поменять батарейки) до конца попытки.

4.7. Матч выигрывает робот, выигравший наибольшее количество раундов. Судья может использовать дополнительный раунд для разъяснения спорных ситуаций.

4.8. После объявления судьи о начале раунда, роботы выставляются операторами перед красными линиями.

4.9. После сигнала на запуск роботов операторы запускают программу.

4.10. Роботы должны проехать по прямой и столкнуться друг с другом.
Время

от начала раунда до столкновения роботов не должно превышать 5 сек.

4.11. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 1 метр в течении 5 секунд.

4.12. Если роботы не сталкиваются в течение 5 секунд после начала раунда, то робот из-за которого, по мнению судьи, не происходит столкновения считается проигравшим в раунде.

4.13. Если роботы едут по прямой и не успевают столкнуться за 5 секунд, то робот находящийся дальше от центра поля считается проигравшим в раунде.

5. Судейство

5.1. Оргкомитет оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

5.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

5.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

5.4. Судья может использовать дополнительные раунды для разъяснения спорных ситуаций.

5.5. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее окончания текущего раунда.

5.6. Переигровка раунда может быть проведена по решению судей в случае, если в работу робота было постороннее вмешательство, либо когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.

5.7. Члены команды и руководитель не должны вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к немедленной дисквалификации.

6. Правила отбора победителя

6.1. По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента

мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. Рекомендуемая система:

А. Первая попытка, в которой участвуют все участники по олимпийской системе (на выбывание) до определения 3 -5 (количество финалистов объявляется заранее) финалистов. Участники группируются в пары по очереди: первый со вторым, третий с четвертым и т.д.

Б. Вторая попытка, в которой участвуют все участники по олимпийской системе (на выбывание) до определения 3-5 (количество финалистов объявляется заранее) финалистов. Участники группируются в пары через одного: первый с третьим, второй с четвертым и т.д.

В. В финале участвуют все финалисты предыдущих попыток и соревнуются по системе каждый с каждым. Ранжирование проводится по количеству выигранных матчей. В спорных ситуациях проводятся дополнительные матчи.

По результатам двух заданий суммируется время и определяется победитель категории.

6. Регламент соревнований «Биатлон»

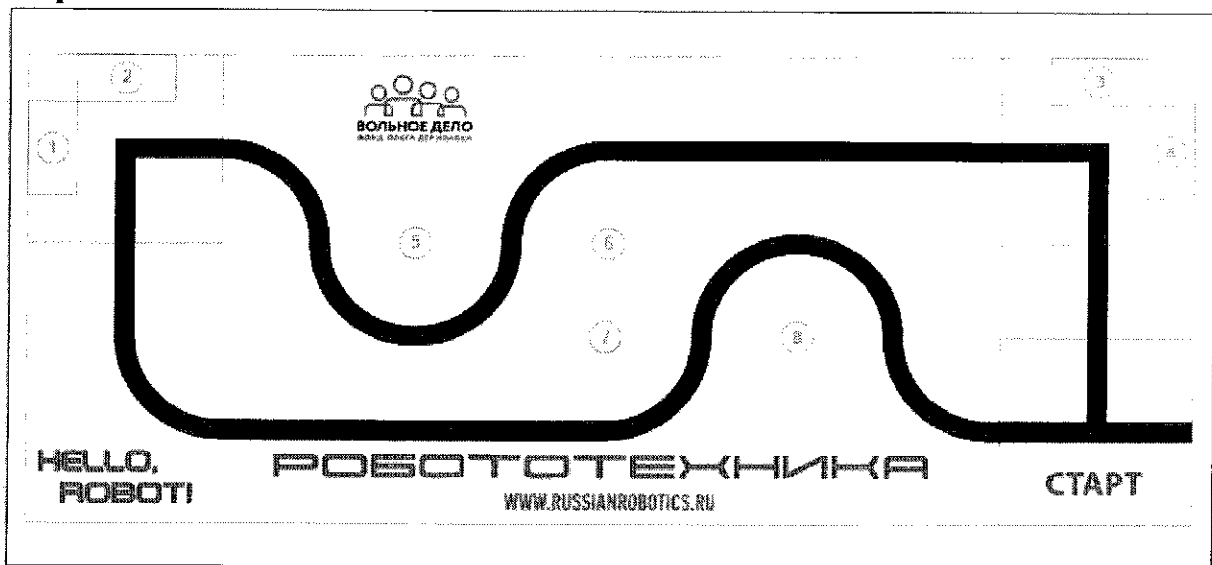
Условия участия

1. В соревнованиях принимают участие учащиеся 4-8 классов.
2. Каждая команда участвует в соревнованиях со своим набором Lego Mindstorms EV3 (базовый набор) и ноутбуком.
3. Робот предоставляется командой на соревнования в собранном виде.

Условия состязаний

Цель состязания. Робот, двигаясь по линии, должен преодолеть дистанцию за наименьшее время, сбить по пути мишени, выполнить бонусные задания и не получить штраф за сбивание столбов на слаломе.

Игровое поле



Конструкция и технические спецификации поля

- Основное поле: размер 2420 x 1000 мм, белого цвета.
- Линия трассы: ширина 40 мм, черного цвета.

- Зона старта-финиша: размер 400 x 400 мм.
- Контрольная зона: контрольные зоны I и II размером 400 x 400 мм каждая.
- Мишень: используется банка диаметром 66 мм и высотой 123 мм (пустая банка от напитка 0,33).
- Столб: устанавливается на слаломе; используется банка одинакового размера с мишенью.

Правила состязаний

1. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
2. Робот стартует из зоны старта-финиша. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
3. Стартовав из зоны старта-финиша, робот проходит по порядку контрольные зоны I и II, следуя по черной линии, и финиширует, вступив в зону старта-финиша, при нарушении порядка прохождения этапов, робот снимается с попытки.
4. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он снимается с попытки.
5. Робот считается вступившим в контрольную зону, когда какая-либо его часть вступила в эту зону, кроме зоны старта-финиша
6. Робот считается вступившим в зону старта-финиша, когда он полностью вступил в эту зону.
7. Робота, признанному вступившим в контрольную зону I или II, разрешается выполнять задания в данной зоне.
8. Контрольная зона I: Сбить мишень А с отметки.
9. Контрольная зона II: Сбить обе мишени В и С с отметки.
10. Мишень считается сбитой, если банка сдвинута с отметки на 2 см и более.

Очки

Существуют очки за задания и очки за время, которые в сумме дают суммарные очки.

1. **Очки за задания** (максимальное количество 290 очков).

Эти очки даются за выполнение отдельных заданий:

- Сбивание мишени с отметки (одинаково для мишеней А, В и С): по 30 очков за каждое задание.
- Достижение зоны старта-финиша, удерживая мишени В и/или С: по 70 очков за каждую мишень.
- Достижение зоны старта-финиша, удерживая мишени В и/или С так, что они не касаются поля: по 100 очков за каждую мишень.

Очки за время

Присуждаемые очки за время равняются разнице между продолжительностью попытки (120 секунд) и временем в секундах, потребовавшимся от старта до финиша.

Штрафные очки

Следующие действия считаются нарушениями:

- При движении по слалому робот сдвинул столбы (30 штрафных очков за каждый столб).

- При движении в контрольной зоне I или II робот заехал колесом в зону мишени, обозначенной прямоугольником 200x100 мм (30 штрафных очков за каждый прямоугольник).

Ход проведения соревнований

1. Каждая команда совершает 2 попытки. За итоговое количество очков команды принимается сумма очков, набранных за обе попытки.

2. Повторный старт

Команда во время попытки может произвести повторный старт, сделав соответствующее заявление судье, при этом судья останавливает время, до момента повторного старта, аннулирует очки за сбитые на данном этапе мишени и возвращает мишени на свои места.

Повторный старт разрешается проводить со следующих мест, исходя из времени подачи заявления о нем.

- Заявление подано в промежутке от зоны старта-финиша до завершения выполнения задания в контрольной зоне I: → повторный старт производится из зоны старта-финиша.
- Заявление подано в промежутке от завершения выполнения задания в контрольной зоне I до завершения выполнения задания в контрольной зоне II: → повторный старт производится из контрольной зоны I, при этом штрафные очки за сбитые столбы не сгорают, а сами столбы должны быть возвращены на свои места.
- Заявление подано в промежутке от завершения выполнения задания в контрольной зоне II до зоны старта-финиша: → повторный старт производится из контрольной зоны II. При этом захваченные мишени забираются обратно.

**Заявка на участие в Открытом городском фестивале
технического творчества «SmartRobofest»**

Образовательная организация _____

Категория _____

Наименование команды _____

Состав команды:

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество	Дата рождения	Класс	Образовательное учреждение
1.				
2.				

Тренер команды _____
(ФИО полностью)

Место работы, должность тренера команды

Контактная информация: телефон _____

E-mail: _____

Руководитель ОО _____ / _____ /
подпись расшифровка

Дата _____ 2016 г.

м.п.